

Ein neues Brettspiel



Ein selbsterfundenes und gestaltetes Spielbrett regt zu neuen Spielen an.

Auch die Spielregeln sind aus eigener Idee entstanden:

Start: Wer eine 3 würfelt, beginnt.

- 5 Du musst einkaufen. Warte bis der nächste Spieler kommt, wenn keiner mehr vorbeikommt, setze einmal aus.
- 8 Du hast Glück. Nimm die Abkürzung unter einer Bedingung: Würfle eine 3.
- 9 Du musst Geschirr abtrocknen. Du kommst erst weiter, wenn du die Aufgabe löst: $3 \times 7 + 5 - 6 =$
- 12 Ein Junge fällt von der Schaukel. Gehe zurück auf Nummer 5 und kaufe Pflaster.
- 14 Glasscherben im Sandkasten. Du willst eine gute Tat tun. Du sammelst also diese aus dem Sandkasten. Rücke 4 Felder vor.
- 15 Ein Junge stürzt vom Turm. Schon wieder wirst du ein Pflaster los. Gehe 4 Schritte zurück.
- 19 Du fällst ins Blumenbeet und bekommst Ärger, rennst so schnell wie möglich weiter. Rücke 5 Felder weiter.
- 29 Du musst 2,50 € bezahlen und bezahlst mit einem 50 Euroschein. Wie viel Euro bekommst du zurück? Wenn du diese Antwort weißt, rücke 2 Felder vor.
- 31 Du putzt Pferde und setzt eine Runde aus.
- 37 Du hast Durst. Warte bis der Nächste vorbei ist.
- 40 Du hast Pech und musst durch die Wiese. Würfle noch mal.
- 42 Du bekommst Ärger mit dem Bauern. 3 Felder zurück.
- 46 Du gehst in den Pool. Einmal aussetzen.
- 48 Man hat dich beim „Über den Zaun klettern“ erwischt. 5 Felder zurück.
- 50 Du hast Dein Bein verstaucht. Setze einmal aus.